**Práctica 4 [Redes 2017]**

**Integrante(s):** Bernal Cedillo Enrique Antonio

Velásquez Garzón Angie Daniela

* **¿Qué pasaría si la red esporádicamente pierde paquetes, cómo afectaría esto al audio y al video?**

La biblioteca que se está utilizando para la transferencia de información que es *xmlrpc* la cual utiliza como protocolo de transferencia a HTTP el cual corre sobre TCP, el protocolo TCP garantiza que los datos son entregados y en el orden que se transmitieron así retransmitirá los paquetes que no hayan llegado correctamente al destinario, para este caso el audio y el video se verían afectados respecto al retraso con el cual los datos serían recibidos por el usuario receptor, donde mientras el usuario receptor está escuchando algo el emisor emitió dicha información en un lapso de tiempo anterior lo cual dificultará eventualmente la comunicación entre los usuarios. El hecho de que los paquetes se retransmitan ocasiona que no hay a sintonía entre la comunicación de los usuarios y sea difícil comunicarse. Dado que la información se almacena en una cola para ambos casos hasta que no hayan llegado todos los paquetes para transmitirlos la comunicación se detendrá y una vez esta se reanude se habrán de sincronizados los tiempos porque mientas los paquetes se enviaban al usuario receptor el usuario emisor continuo con la transferencia de paquetes.

* **Respecto a la pregunta anterior, ¿cómo afecta esta situación al desempeño de la red?**

La retransmisión de paquetes generará un alto tráfico de información en la red conllevando a una congestión de la red por cada paquete que no se pueda enviar se deberá hacer un esfuerzo por enviarlo nuevamente, además se deberá continuar con la transmisión de los nuevos paquetes que se generaron durante la transmisión del audio y el video.